PATVIRTINTA:
Vilniaus lopšelio –darželio „Pelenė“
Direktorės 2022-01-25
Įsakymu Nr. V-10

VILNIAUS LOPŠELIO-DARŽELIO „PELENĖ“
VILNIAUS MIESTO IKIMOKYKLINIO IR PRIEŠMOKYKLINIO UGDYMO PEDAGOGŲ
STEAM SKAITMENINIŲ METODINIŲ PRIEMONIŲ KNYGA
„GRAŽIAUSIAS MIESTAS – VILNIUS, MŪSŲ AKIMIS“
NUOSTATAI

I. SKYRIUS. BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Vilniaus miesto ikimokyklinių ir priešmokyklinių ugdymo pedagogų STEAM skaitmeninių metodinių priemonių knyga „GRAŽAIUSIAS MIESTAS – VILNIUS, MŪSŲ AKIMIS“ (toliau – projektas), skirta artėjančio Vilniaus 700 metų jubiliejaus progai. Priemonės nuostatai reglamentuoja tikslą, uždavinius, dalyvius, reikalavimus skaitmeninėms metodinėms priemonėms knygos organizavimo tvarką bei baigiamąsias nuostatas.

2. Projektas skirtos plėtoti STEAM (gamtos mokslus, technologijas, inžineriją, menus ir matematiką) veiklas ikimokyklinio ugdymo įstaigose.

3. Projektą inicijuoja ir organizuoja Vilniaus lopšelio – darželio „Pelenė“ (Justiniškių g. 84, Vilnius) direktorė Irina Jadevičienė, direktoriaus pavaduotoja ugdymui Beata Mošenec, vyresnioji mokytoja Julija Saliutienę ir logopedė metodininkė Jelena Skibickaja.

4. Projekto globėja: Vilniaus miesto savivaldybės mero pavaduotoja E. Tamošiūnaitė.

5. Projekto partneriai: UAB „Biznio Mašinų Kompanija“ Pažangi partnerystė ir projektas „Vilnius 700“.

II. SKYRIUS. TIKSLAS IR UŽDAVINIAI

1. Projekto tikslas - naudojant inovatyvią skaitmeninę STEAM platformą https://www.jigsawplanet.com/ sukurti gražiausią Vilniaus miesto kampelio arba simbolio „puzzle“ metodinę priemonę, įtraukiant mokytojus į kūrybinę veiklą.

2. Projekto uždaviniai

2.1. Sudaryti sąlygas pedagogams kelti IKT pažinimo įgūdžius.

2.2. Skatinti pedagogus kurti inovatyvias informatyvias metodines priemones vaikams.

2.3. Sukurti bendrą IKT skaitmeninių metodinių priemonių knygą-saugyklą https://read.bookcreator.com/ kaip pagalbą pedagogui organizuojant vaikų pažintį su Vilniaus miestu.

III. SKYRIUS. PARODOS DALYVIAI

3. Projekte kviečiami dalyvauti Vilniaus miesto ikimokyklinio ir priešmokyklinio ugdymo įstaigų pedagogai.

IV SKYRIUS. ORGANIZAVIMO TVARKA

4. Skaitmeninei metodinei priemonei sukurti naudojamos kokybiškos Vilniaus miesto nufotografuotų kampelių arba simbolių nuotraukos.

5. Dalyviai, panaudojant skaitmeninę STEAM platformą https://www.jigsawplanet.com/, įkelia savo padarytą nuotrauką ir sukuria inovatyvią gražiausią Vilniaus miesto kampelio arba simbolio, „puzzlo“ metodinę priemonę. (6,8,10,12 detalių, atsižvelgiant į vaikų amžių.)

6. Skaitmeninių metodinių priemonių skaičius iš vienos ugdymo įstaigos 1-2.

7. Sukurtos skaitmeninės metodinės priemonės nuotrauką (IPG, JPEG formatu) kartu su metodinės priemonės „puzzlo“ nuoroda, bei dalyvio paraiška (priedas Nr. 1) siųsti el. paštu projektaipelenes@gmail.com iki 2022-04-22 d.

8. Projekto organizatoriai parengs iš dalyvių metodinių darbų bendrą skaitmeninių metodinių priemonių knygą-saugyklą https://read.bookcreator.com/, kuri nuo 2022-05-09d. bus patalpinta internetinėje svetainėje www.ldpelene.lt bei išsiųsta kiekvienam dalyviui nurodytu dalyvio el. pašto adresu (1 priedas).

V. SKYRIUS. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

9. Autorius, pateikdamas nuotraukas parodai, patvirtina, kad yra šios nuotraukos autorius. Už autorinių teisių pažeidimus atsako nuotraukas pateikę asmenys.

10. Pateikdami nuotraukas, dalyviai sutinka, kad projekto organizavimo tikslais informacija apie dalyvį bus naudojama (skelbiama) organizatorių interneto svetainėje, spaudoje ir (ar) kituose informavimo šaltiniuose siekiant informuoti apie projekto eigą ir rezultatus, projekto organizatorių veiklos viešinimo, žinomumo tikslu.

11. Organizatoriai pasilieka teisę parodos dalyvių darbus (nuotraukas) naudoti neatlygintinai, viešai publikuoti, nurodant autorines teises.

12. Projekto dalyviai bus apdovanoti padėkos raštais, kurie bus atsiųsti nurodytu dalyvio el. pašto adresu (1 priedas) ir 3 geriausių darbų autoriai - skatinimo prizais.

13. Išsamesnė informacija teikiama el. paštu: ir projektaipelenes@gmail.com telefonu (8-5)2426295

Priedas Nr. 1

VILNIAUS LOPŠELIO-DARŽELIO „PELENĖ“
VILNIAUS MIESTO IKIMOKYKLINIO IR PRIEŠMOKYKLINIO UGDYMO PEDAGOGŲ
STEAM SKAITMENINIŲ METODINIŲ PRIEMONIŲ KNYGA
„GRAŽIAUSIAS MIESTAS – VILNIUS, MŪSŲ AKIMIS“

DALYVIO PARAIŠKA

Ugdymo įstaigos pavadinimas:	
Dalyvio el.paštas	
Vilniaus miesto gražiausios vietos arba simbolio pavadinimas.	
Metodine „Puzzle“ priemone skirta vaikų amžiaus grupei	
„Puzzle“ priemonės nuoroda	
Vaizdo nuotrauka JPG	Nuotrauką atsiųsti atskirai prisegta prie laiško.
Mokytojos vardas, pavardė	